

Ares-P9A	39CH Model1	34CH Model2	DMX Value	Function
Dimmer	1	1	0---255	Brightness--->Darkness
Dimmer FINE	2		0---255	
Strobe	3	2	0---3 4---103 104---107 108---207 208---212 213---225 226---238 239---251 252---255	Closed Slow Strobe--->Fast Strobe Open SlowPuls---->Fast Puls Open Random Slow Strobe Random Medium Strobe Random Fast Strobe Open
Color	4	3	0---11 12---23 24--- 35 36--- 47 48--- 59 60---71 72--- 83 84---95 96---107 108---119 120--- 131 132---143 144---155 156--- 171 172--- 213 214--- 255	White Color1+White Color1 Color1 + Color2 Color2 Color2 + Color3 Color3 Color3 + Color4 Color4 Color4 + Color5 Color5 Color5 + Color6 Color6 Color6 + White CW Rotation Slow--->Fast CCW Rotation Fast--->Slow
Cyan	5	4	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
Magenta	6	5	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
Yellow	7	6	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
CTC	8	7	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
Macro Color	9		0---255	
IRIS	10	8	0---128 129---131	MAX----->MIN Close

			132---171 172---211 212---251 252---255	Slow Puls---->Fast Puls Slow Puls Fast Close---->Fast Puls Fast Close Slow Puls Fast Open---->Fast Puls Fast Open Open
Gobo1 Select	11	9	0---9 10--- 20 21--- 29 30---39 40--- 49 50--- 59 60---85 86---111 112---137 138---163 164---189 190---222 223---255	White Gobo1 Gobo2 Gobo3 Gobo4 Gobo5 Gobo1 Shake Slow--->Fast Gobo2 Shake Slow--->Fast Gobo3 Shake Slow--->Fast Gobo4 Shake Slow--->Fast Gobo5 Shake Slow--->Fast CW Rotation Slow---->Fast CCW Rotation Fast--->Slow
Gobo1 Index Rotation	12	10	0---127 128---191 192---255	0° ---->360° (FINE IN 13CH) CW Rotating Slow---Fast CCW Rotation Fast---Slow
Gobo1 Index Rotation FINE	13		0---255	
Fixed Gobo	14	11	0---4 5---10 11---16 17---22 23---28 29---34 35---40 41---46 47---52 53---58 59---74 75---90 91---106 107---122	White Gobo1 Gobo2 Gobo3 Gobo4 Gobo5 Undefined Undefined Animation Animation Gobo1Shake Slow--->-Fast Gobo2 Shake Slow--->-Fast Gobo3 Shake Slow---->Fast Gobo4 Shake Slow---->Fast

			123---138 139---154 155---170 171--- 186 187--- 202 203---229 230---255	Gobo5Shake Slow---->Fast Gobo6 Shake Slow---->Fast Gobo7 Shake Slow---->Fast Gobo8 Shake Slow---->Fast Gobo9 Shake Slow---->Fast CW Rotation Slow--->Fast CCW Rotation Fast--->Slow
BLADE1	15	12	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
BLADE2	16	13	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
BLADE3	17	14	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
BLADE4	18	15	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
BLADE5	19	16	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
BLADE6	20	17	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
BLADE7	21	18	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
BLADE8	22	19	0---255	EXCLUDED---->INSERTED
FRAMING ROTATION	23	20	0---255	Position 0° ---->90°
Undefined	24	21	0---10 11----133 134---255	Undefined
Prism1	25	22	0---127 128---255	EXCLUDED INSERTED
PrismRotation1	26	23	0---127 128---190 191---194 195---255	Position 0°-->360° CW Rotation Fast---> Slow STOP CCW Rotation Slow--->Fast
Prism2	27	24	0---127 128---255	EXCLUDED INSERTED
PrismRotation2	28	25	0---127 128---190 191---194 195---255	Position 0°-->360° CW Rotation Fast---> Slow STOP CCW Rotation Slow--->Fast
Focus	29	26	0---255	
Focus FINE	30		0---255	
Zoom	31	27	0---255	
Zoom FINE	32		0---255	
PAN(X)	33	28	0---255	
PAN(X) FINE	34	29	0---255	
TILTE(Y)	35	30	0---255	
TILTE(Y) FINE	36	31	0---255	
P/T SPEED	37	32	0---128 129---170 171---211 212---255	Undefined Undefined Undefined Undefined

Lamp Control	38	33	0---32 33---64 65---96 97---128 129---160 161---193 194---225 226---255	Undefined Undefined Undefined Undefined Undefined Undefined Undefined Undefined
Control	39	34	0---127 128---153 154---179 180---205 206---231 232---255	Undefined Undefined Undefined Undefined Undefined Reset ALL(> 3s)